

# BRAZO DE LUCIFER

## Descripción visual:

Es un bastón de ébano desgastado que en la parte superior tiene una pequeña jaula diminuta al rojo vivo, dentro de esta brota fuego mágicamente. También ciertas aberturas y cicatrices del bastón están recubiertas de metal al rojo vivo. **Dispara bolas de fuego** y su habilidad principal es crear agujeros dimensionales que conectan con el infierno: **Puedes entrar en la dimensión para ver como seria la misma habitación donde estabas pero desde el punto de vista del Infierno** y poder avanzar el camino usando estructuras y objetos que hay entre los dos mundos; También cuenta con habilidades (Que se desbloquearán con el tiempo y consumen energía del bastón) como disparar un agujero dimensional y cortar enemigos; disparar un agujero dimensional que expulse lava del mismo mar infernal, etc.

Se puede personalizar con **otro tipo de disparo**: Sustituir bolas de fuego por **llamaradas**.

## Historia:

Al igual que Dios tiene ángeles, también Lucifer tiene sus ángeles. El **brazo de Lucifer** es el mayor utensilio jamás **creado por el mismo Diablo**. Por ello y como tradición, el/la súcubo que ha dado su gran servicio al infierno, para poder convertirse en un ángel oscuro, Lucifer le otorga este bastón para superar la prueba: **"Limpiar a los humanos mas crueles y castigarles en el infierno"**. Si el súcubo salva a la humanidad de tanta crueldad sin ser derrotado, superará la prueba. Y así, el ciclo empezara de nuevo cuando el mundo vuelva a ser arruinado por los propios humanos.

## ¿Quién la puede usar y cómo?:

**Solo la puede usar Lucifer y el súcubo elegido.** Pero para poder usar ciertas habilidades, deberá matar humanos y llevar sus almas para que Lucifer lo potencie y desbloquee habilidades que puedan ayudar al elegido en su prueba.

## Tipo de daño:

Las **bolas de fuego** son mortíferas **contra enemigos del principio** del juego, pero con el paso del tiempo, las bolas llegan a tener solo un **daño leve contra** enemigos más **avanzados**.

La opción de **llamaradas** esta más destinado **contra varios enemigos a la vez a corta distancia**, carece de efectividad en cuanto a gran daño por impacto y distancia.

En cuanto a habilidades Dimensionales:

- **Lava:** Crea un agujero del infierno que expulsa alrededor de él lava, permaneciendo este durante unos segundos.
- **Disparo dimensional:** Crea un agujero dimensional y lo manda de frente, lo que provoca que en la trayectoria cualquier cuerpo es cortado entre las 2 dimensiones.
- **Invocar Castigados:** Crea una horda de humanos carbonizados para atacar a enemigos o hacerlos de señuelo.
- **Lluvia de fuego:** Abre un portal grande del infierno en el techo para que caiga una lluvia de pequeñas piedras en llamas.

## Penalizaciones y límites:

Los 2 tipos de ataques básicos, Bolas de fuego y llamaradas, para poder **cambiar el tipo de disparo**, el súcubo **no podrá atacar durante un pequeño tiempo**.

La **creación del portal** cuyo fin es traspasar al infierno, se debe **permanecer quieto y dibujar un circulo** para crearlo... Lo que impide hacerlo de manera instantánea y salvarle con más dificultad.

Las demás **habilidades dimensionales**: Lava, Disparo dimensional, Invocar Castigados y Lluvia de fuego se desbloquearán con un coste de X humanos víctimas del protagonista por su gran poder y uso. Pero **necesita X energía del bastón** para usar las anteriores habilidades. La energía del bastón se recupera con el tiempo y es común para todas las habilidades.

## Referencias:

