

# Shimazu Takamatsu

## Aspecto visual

Shimazu Takamatsu es un hombre de unos 55 años, de etnia japonesa. De complexión robusta, canoso, con perilla y con un color de ojos grisáceos que, aunque en su mirada expresa seguridad, muestra seriedad y tristeza.

En situación cotidiana, se viste de kimono tradicional de color blanco con pantalones negros.

En situación de misión, se viste de uniforme japonés de la 1º guerra Mundial (Color marrón caqui completo con líneas rojas); en su cinturón tiene equipado una máscara de gas, un puñado de shurikens unidos con una cuerda, un tanto (cuchillo) que tiene un mango trucado para guardar polvos cegadores, y un "Revólver Tipo 26" (Revolver japonés auxiliar de la 1º guerra mundial).

## Psicología

Shimazu es un hombre tranquilo, serio, pacífico y responsable. De vez en cuando se enfada con sus alumnos por algún fallo o tontería que hacen. Pero es una persona muy preocupada ante cualquier problema que haya en su aldea, por lo que es muy respetado por su gran generosidad.

Aunque su humor no es su característica más destacada, a las mujeres de su edad o menos las hace reír sin esfuerzo alguno. Pero la relación con su mujer es fuerte y feliz.

Su motivación en la vida es que sus seguidores sigan las técnicas y costumbres de la escuela Togakure de Ninjutsu para que perdure en las siguientes generaciones. Y que la aldea sea feliz sin falta de recurso alguno.

Su motivación en esta historia es que Shimazu junto con algunos de sus mejores alumnos, deberán ayudar en la lucha contra los alemanes en la 1º guerra mundial, con ataques y métodos de infiltración que requiere un talento que solo ellos poseen. Shimazu deberá aceptar la misión para

defender su país y sobre todo, que la triple entente y Japón le den una riqueza económica para su aldea.

## **Historia**

Shimazu Takamatsu fue entrenado desde niño en el arte del ninja, siguiendo las costumbres y técnicas de su antiguo maestro Shinryuken Masamitsu, quien fue el único ninja real tras la desaparición del feudalismo, al igual que los samuráis desaparecieron por la revolución industrial que se instauró en Japón, convirtiéndose en un gobierno formado por ministros. Por lo que la aldea tuvo pérdidas económicas poco a poco por la falta de antiguos trabajos como mercenarios. Pero Shinryuken enseñaba otras maneras de vivir mediante el ninjutsu, criando a Shimazu para convertirlo en un maestro ninja que enseñe a la gente de la aldea un nuevo camino para sobrevivir.

Y antes de que Shinryuken llegase a su vejez, enseño una técnica secreta a su discípulo, el "Kurai Kokoro", un talento que te hace ralentizar tus latidos del corazón y tener la mente en blanco ante un peligro, reaccionando rápido mediante movimientos y entorno. A la llegada de la muerte de Shinryuken, Shimazu se convirtió en Sensei y líder de la aldea.

Años después, estalla la 1º guerra mundial, por lo que Japón se une al bando de la triple entente (Reino Unido, Francia y Rusia) ante cualquier ataque alemán en oriente. Por lo que una brigada de oficiales y soldados japoneses y rusos se acercan a la aldea, informando que ha empezado una guerra, por lo que se recompensara con una gran suma económica si Shimazu y su equipo se encargan de una misión de infiltración y ataques nocturnos a las tropas alemanas. Shimazu no quiere aceptarlo, ya que, aunque tenga talentos únicos capaces de ejecutar tal misión, quiere tener paz en su pequeña aldea aun teniendo una posibilidad de salvar económicamente su pueblo. Pero para los oficiales, más que una decisión, es una orden obligatoria con grandes consecuencias amenazantes si niega la petición. Por lo que Shimazu debe aceptarlo.

## **Lado Humano**

Aunque sea un gran experto como ninja, su vejez le pasa factura con su vista, es decir, esta empezando a tener miopía. Por lo que su vista en alcances largos es algo borroso y el jugador se arriesgara más si quiere realizar alguna acción a largas distancias.

## **Habilidades**

Su habilidad especial es "Kurai Kokoro", por lo que en alguna escena en un conflicto que peligre la situación, el jugador puede usar esta habilidad para ralentizar el tiempo y mientras decidir que objetos del entorno lanzar, usar armas, disparar, atacar a uno o varios enemigos. Por lo que cuando el jugador haya finalizado las órdenes para Shimazu antes de que se agote la respiración, las ejecutara de forma muy rápida por orden. Después de la acción, tendrá que descansar y esperar un tiempo a que recargue su habilidad.

Las demás habilidades de Shimazu son en gran parte técnicas usadas en la escuela Togakure, es decir: Sabe usar armas blancas, técnicas de combate cuerpo a cuerpo, lanzar shurikens como distracción, estrategia de guerrilla. Es capaz de disfrazarse, caracterizarse e interpretar un papel en el bando alemán. Sabe combatir en caballo (Bajutsu), que era común en la 1º guerra mundial. Es capaz de infiltrarse con sigilo matando con el tanto, y ante cualquier problema en combate puede lanzar polvos cegadores abriendo el mango. Usa un revolver como último recurso, aun siendo muy efectivo, causaría mucho ruido.

## Referencias



Vestido cotidiano



japoneses, incluido una máscara de gas

Un aspecto visual para Shimazu

