

IVY

Aspecto Visual

Ivy es una mujer de unos 50 años, etnia caucásica. De compleción mesomorfo, tiene una coleta larga de color blanco puro, ojos de color azul y ojeras por su vejez. Su mirada muestra ser desafiante pero optimista.

Su brazo izquierdo es un implante, denominado ESPINA: Un brazo hecho de Txes-Lok, un material de color gris metalizado con reflejo, con una textura parecida al terciopelo. (Tiene forma de brazo como predeterminado, pero para más información: Mirar FICHA Arma/Herramienta "ESPIÑA")

Lleva un traje completo de cuero de color azul con detalles y líneas blancas. Con hombreras y rodilleras de metal con la misma estética que el traje. De calzado lleva unos botines camperos de color gris algo desgastadas.

Psicología

Ivy es una mujer valiente, aunque sus maneras de planear ideas son peligrosas para ella y para los de alrededor (Incluso ella lo admite). Pese a su edad, aun tiene una mentalidad joven ante cualquier desafío. Tiene una gran relación amistosa con su amigo Bob, llegando a olvidarse de saber que es un simple robot. Con el paso de los años, cada vez comprende y razona mas las ideas y planes de Bob, en vez de ser cabezona en su juventud.

Le cuesta relacionarse con su hija adolescente por su falta de experiencia, sin criarla desde que nació.

Se le da bien "picar" a sus enemigos cuando dialoga. Tiene mucha experiencia hablando con hombres que incluso los domina con gran facilidad para sus intereses (Pero su edad le hace dificultar más con varones jóvenes).

Su motivación en la vida es tener riqueza a base de saqueos y ser la pirata más legendaria del espacio.

Su motivación en la historia es tener una buena relación con su hija y que llegue a ser pirata como ella. Y romper la maldición de su antiguo amado Dante.

Historia

Ivy nació en la estación espacial "X.M1", donde fue recogida cuando tan solo era un bebé por los piratas del navío "Whip", comandados por el capitán "CRACKER", quienes asediaron y saquearon la estación.

Cracker cogió a Ivy y la llevó al Whip, criándola como su fuese su hija y sus subordinados como sus hermanos.

Ivy, en su infancia, es feliz de su gran familia de piratas, haciendo las mimas tareas que la de sus hermanos (Destacando su talento en la robótica), excepto saquear.

Pero para cuando Ivy llega a los 13, tiene conflictos con Cracker y algunos de sus hermanos porque no la dejan ser una verdadera pirata en asediar y atacar naves.

Debido a la sobreprotección de Cracker en cuanto a la peligrosidad y sus hermanos que la puedan hacer daño afuera, ella empieza a tener más ansiedad por no salir del navío y poder hacer saqueos y conocer más gente (O tener un amor).

Por lo que decide construir un robot para sus intereses personales y tener "un amigo", bautizándole como BOB.

Un día, Ivy con la ayuda de Bob, consiguieron fugarse de Whip. En busca de aventuras y ser un gran dúo pirata.

Años después, Ivy es considerada una gran amenaza de varias nacionalidades y piratas por saquearles. Obteniendo una gran reputación en la galaxia.

Aun siendo una hombreriega, llega a enamorarse locamente de Dante (Un exoficial de la Nación Zafiro). En una misión de saqueo, Dante desaparece sin dejar rastro alguno, por lo que la pirata empieza a dar búsqueda de Dante.

Ivy, por aquel entonces, estaba embarazada de 9 meses, teniendo contracturas cuando intentaba escapar de una flota de la Nación Zafiro. Con apenas posibilidad de ganar contra la flota y sin recapacitar la situación en la que están, Bob por sorpresa, la deja inconsciente con un golpe en la cabeza, pidiendo la rendición para salvar a Ivy y a su bebé.

Ivy es consciente en el hospital de la Nación Zafiro, ya dado a luz a su hija. Finalmente, entre la discusión de Bob e Ivy por ser sometida a la rendición, empieza a comprender la estupidez que estaba haciendo, dando la razón a Bob con

un abrazo, agradeciéndole de que la haya impedido ante tal acto suicida y egocéntrica.

La nación Zafiro deciden hacer un trato con los piratas: Ivy y Bob serán corsarios de la nación para cubrir todo el daño que han llegado a hacer. Y hasta que no lleguen a cubrirlo, no entregaran a Ivy su hija...

20 años después, Ivy y Bob consiguen todos los saqueos y ayudas para la nación Zafiro. Teniendo la oportunidad de volver a ver a su hija. Pero por sorpresa, la Nación Zafiro informan a los dos piratas que Dante sigue vivo pero transformado en una nave espacial hecha de humo. Por lo que Ivy, Bob y la hija deberán acabar con la maldición.

Lado Humano

Ivy aun siendo una gran persuasora con los hombres, se le dificulta a veces con los varones más jóvenes por su vejez. Llegando incluso a cabrearse por ello. (Por lo que ciertos diálogos con algunos hombres tendrán menos probabilidades de persuadirles)

Además, ya no puede correr tanto como cuando era joven, por lo que se asfixia más cuando hace un gran esfuerzo (La recarga de un sprint es lenta)

Habilidades

Ivy sabe persuadir, por lo que ciertos personajes en la historia y dependiendo de su género, tiene más probabilidad de convencer en un dialogo.

Ivy usa su brazo "ESPIÑA" para poder usar armas pesadas, incluso le otorga más fuerza física para el combate.

También incluye todo tipo de construcciones y habilidades posibles que se puede añadir a ESPINA como estos siguientes ejemplos: Gancho para escalar alturas mas altas, disparo silencioso incorporado, sustancias, formar un escudo, etc...

Referencias

